

順德聯誼總會翁祐中學
全方位學習津貼
津貼運用計劃
2024-2025 學年

聲明：本校已清楚明白運用全方位學習津貼的原則，並已徵詢教師意見，計劃運用津貼推展以下項目：

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
第 1 項	舉辦/參加全方位學習活動										
1.1	在不同學科/跨學科/課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能（例如：實地考察、藝術賞析、參觀企業、主題學習日）										
英文科	舉辦各項英文比賽	學生透過參加不同的英文比賽，從而提升英文能力。	全年一 直至 2025 年 7 月	中一至中 六級學生	以學生的出席率及活動完成後繳交反思及感想報告作評估。	\$15,000	√	√			√
體育科	參加體育比賽及相關活動	學生透過參加不同的體育活動提升運動技能、培養運動員精神。	全年一 直至 2025 年 7 月	中一至中 六級學生	以學生的成就及活動完成後繳交反思及感想報告作評估。	\$63,000	√		√		√
跨學科 (STEAM 及 物理)	參加創科比賽及課程活動	學生透過參加不同的科創比賽，融會貫通所學的科學知識，從而發明能解決問題的科創作品。	全年一 直至 2025 年 7 月	中一至中 六級學生	以學生的成就及活動完成後繳交反思及感想報告作評估。	\$260,000	√	√			√

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察／評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
生涯規劃課程	支付有關學務組生涯規劃課程的活動(講座、工作坊、真人圖書館、職業體驗課)	透過參加不同的課程活動，拓寬學生的文化接觸面，同時為學生提供即時的職業生涯規劃，助力學生未來的發展。	全年一 直至 2025年 7月	中三至中 六級學生	以學生的出席率及活動完成後繳交反思及感想報告作評估。	\$200,000	√	√		√	√
英文科 與圖書館委員會合作	英文閱讀平台	透過英文閱讀平臺及閱讀推介，鼓勵學生積極提升英語能力。	全年一 直至 2025年 7月	中一至中 中五級中 學生	以學生完成練習的比率及情況作評估。	\$52,000	√	√			
數學科(奧 林匹克)	參加奧數比賽	學生通過參加奧斯大賽、提升數學能力。	全年一 直至 2025年 7月	中一至中 六級學生	以學生的出席率及活動完成後繳交反思及感想報告作評估	\$62,000	√				
歷史科	參觀活動	透過參加認識歷史活動，學生能夠可以瞭解過去歷史事件、思考未來	2025年 6月及7 月	中三至中 六級學生	以學生的出席率及活動完成後繳交反思及感想報告作評估	\$7,000	√	√	√	√	√
地理科	參觀及考察活動	透過地理活動，學生具體瞭解學科知識	2025年1 月及7月	中三至中 六級學生	以學生的出席率及活動完成後繳交反思及感想報告作評估	\$16,000	√				√

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)					
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗	
化學科	化學科活動費用	透過舉辦不同的活動，讓學生走出課堂瞭解更多非學科的知識。	2024年2月及7月	中三至中六級學生	以學生的出席率及撰寫報告作評估。	\$4,000	√					
1.2	按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度（例如：多元智能活動、體藝文化活動、領袖訓練、服務學習、學會活動、校隊訓練、制服團隊活動、軍事體驗營）											
優才領袖培訓	購買優才領袖培訓機構服務、舉辦初中領袖培訓校外學習活動、初中訓練營(購買教材、教具、營費、膳食本地交通費用及借用場地)	透過購買活動及訓練營服務，提升學校優才領袖培訓，令資優同學能力提升。	2025年3月及7月	中三至中六級學生	以學生的出席率及活動完成後繳交反思及感想報告作評估。	\$95,000	√	√		√	√	
多元智能活動	學生活動委員會舉辦各項活動（包括試後活動、學校講座、工作坊、學校旅行及田徑訓練營等）	透過舉辦不同的活動，讓學生走出課堂瞭解更多非學科的知識。	全年一 直至 2025年 7月	中一至中六級學生	以學生的出席率及活動反思作評估。	\$375,000	√	√	√	√	√	
體藝活動	排球教練費	透過聘請專業教練及導師教授男子、女子排球、從而提升校隊實力及戰術。	全年一 直至 2025年 7月	中一至中六級學生	以學生的出席率及比賽成績作評估。	\$30,880			√			
體藝活動	乒乓球教練費	透過聘請專業教練及導師教授學生乒乓球技巧、從而提升校隊實力及戰術。	全年一	中一至中六級學生	以學生的出席率及比賽成績作評估。	\$48,180			√			

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察／評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
			直至 2025 年 7 月								
多元智能活動	廚藝活動、桌遊活動、花式跳繩活動及各項試後活動	培養學生多元智能發展，發掘潛能，讓他們透過活動學習。	全年一 直至 2025 年 7 月	中一至中 六級學生	以學生的出席率及活動完成後繳交反思及感想報告作評估。	\$43,000	√		√	√	√
立體電腦動畫學會	支付有關立體電腦動畫的活動	讓學生掌握基本的 3D 動畫軟件、提高對動畫行業的認識	全年一 直至 2024 年 7 月	中二及中 三級學生	以學生的活動完成後繳交反思及感想報告作評估。	\$2,500	√		√		√

1.3 舉辦或參加境外交流活動或比賽，擴闊學生視野										
比賽	參加海外比賽費用(老師及學生)	學生透過參加不同的奧數、資訊科技、科創比賽，融匯貫通所有科學知識，從而擴闊視野。	全年一直至2024年7月	中一至中六級學生	以學生的成就及活動完成後繳交反思及感想報告作評估。	\$120,000	√	√		√
遊學團	資助部分學生參加遊學團	透過資助部分學生參加遊學團，鼓勵學生積極提升英語能力、拓寬國際視野。	2024年7月及8月	中三至中六級學生	以學生的出席率及活動完成後繳交反思及感想報告作評估。	\$150,000	√	√		
1.4 其他										
升學及就業輔導委員會	支付升學及就業輔導活動相關費用(包括升學講座、模擬面試、模擬放榜、生涯規劃活動、就業體驗活動)	舉辦升學就業輔導，令學生更認清升學就業的方向，從而提升他們的學習動機及擴闊他們的升學出路。	全年一直至2024年7月	中三至中六級學生	以學生的出席率及撰寫報告作評估。	\$140,000	√			√
第1項預算總開支						1,683,560				

範疇	項目	用途	預算開支(\$)
第 2 項	購買推行全方位學習所需的設備、消耗品、學習資源		
學生活動	購買活動物資	添置各項物資讓學生使用	\$50,000
中文科	中文活動物資及出版文集費用	製作各項提昇校園中國傳統文化氣息的佈置及出版文集	\$29,050
英文科	英文科活動物資購買以及英文室佈置	添置各項物資讓學生使用和根據英語活動需求佈置英文室	\$3000
圖書館	圖書館學生管理團隊開支	支援圖書館日常運營	\$7000
學生輔導	購買活動物資（包括敬師卡）	根據活動需求，學促進學生與老師之間的情感連結，鼓勵學生全方位學習	\$1000
藝術	樂器及音樂室傢俱、設備及用品配置	購買大型樂團樂器，進一步豐富本校中樂團及管弦樂團的資源，從而提升樂團的演奏水準。優化音樂室環境，提供良好的音樂場所供學生進行音樂活動	\$50,000
電腦資訊及科技科	電子繪圖成型作品材料	添置各項物資讓學生使用	\$4,500
機械科技學會	機械套件及散件	添置各項物資讓學生使用	\$6,000
		第 2 項預算總開支	150,550
		第 1 及第 2 項預算總開支	1,834,110

預期受惠學生人數

全校學生人數：	923
預期受惠學生人數：	923
預期受惠學生人數佔全校學生人數百分比（%）：	100%